|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | : | Faiz Atha Radhitya |
| **Absen** | : | 11 |
| **Nim** | : | 2141720229 |
| **Kelas** | : | TI-3E |

Tulislah Jawaban Pada Kolom Yang tersedia di bawah ini;

**LEMBAR JAWABAN JOBSHEET-2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Praktikum**  **No** | **Praktikum** |
| 1 | **Code**    Di Praktikum ke-1 ini, kita disuruh membuat kode dasar yang dimana isinya ada inputan dan juga output. Supaya kita mengerti bagaimana cara kerjanya input & output di Dart.  Pertama-tama kita harus mengetahui apa kebutuhan kita, seperti dari variable kita harus menggunakan variable yang tepat seperti kita butuh untuk nama menggunakan **String**, jika butuh untuk bilangan bulat menggunakan **int** sehingga kita tidak memakan memori/resource yang terlalu banyak |
| 2 | **stdout** adalah bagian dari dart:io, yang merupakan pustaka Dart yang menyediakan fungsi-fungsi dasar untuk berinteraksi dengan input dan output (I/O) dalam aplikasi Dart. **stdout** singkatan dari "**standard output**," yang merupakan saluran yang digunakan untuk mengirim keluaran atau pesan dari program Anda ke layar atau tempat lainnya dalam konteks yang berjalan di luar lingkungan web.  Dengan menggunakan **stdout** dari pustaka **dart:io**, Anda dapat mencetak pesan, data, atau keluaran lainnya ke layar atau tempat lainnya, seperti file atau perangkat lainnya yang mendukung operasi tulis. Ini memungkinkan Anda untuk berkomunikasi dengan pengguna atau menampilkan hasil dari program Anda.  **stdin** adalah bagian dari dart:io, yang merupakan pustaka Dart yang menyediakan fungsi-fungsi dasar untuk berinteraksi dengan input dan output (I/O) dalam aplikasi Dart. **stdin** singkatan dari "**standard input**," yang merupakan saluran yang digunakan untuk menerima masukan dari pengguna melalui keyboard atau input standar lainnya dalam konteks yang berjalan di luar lingkungan web.  Dengan menggunakan **stdin** dari pustaka **dart:io**, Anda dapat membaca masukan yang diberikan oleh pengguna melalui keyboard atau input standar lainnya dan menggunakannya dalam aplikasi Anda. Ini berguna untuk membuat program yang membutuhkan interaksi dengan pengguna, seperti meminta masukan, mengambil perintah, atau mengolah data yang dimasukkan oleh pengguna melalui terminal atau baris perintah. |
| 3 | Disini kita melakukan penggabungan ke dua variable **nama** dan **namatmn** dan menjadikanya menggunakan variable baru yaitu **tambahnama**, dengan begitu kita bisa menggabungkan 2 variable menjadi 1. |
| 4 | Lalu, diakhir kita melakukan output yaitu print, yang menghasilkan output seperti dibawah : |